

# PRESEK

List za mlade matematike, fizike, astronome in računalnikarje

ISSN 0351-6652

Letnik 31 (2003/2004)

Številka 1

Strani 47-52

Marko Razpet:

## ŽUŽKI - NOŽIŠČNE KRIVULJE ASTEROIDE

Ključne besede: matematika, krivulje, asteroida.

Elektronska verzija: <http://www.presek.si/31/1538-Razpet.pdf>

© 2003 Društvo matematikov, fizikov in astronomov Slovenije

© 2010 DMFA - založništvo

Vse pravice pridržane. Razmnoževanje ali reproduciranje celote ali posameznih delov brez poprejšnjega dovoljenja založnika ni dovoljeno.

## ŽUŽKI – NOŽIŠČNE KRIVULJE ASTEROIDE

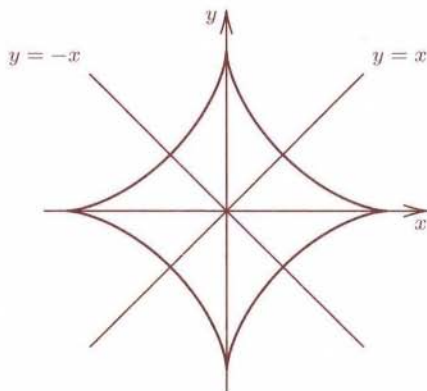
Dano ravninsko krivuljo  $\mathcal{K}$  lahko na različne načine preoblikujemo v nove krivulje.

Nožiščno krivuljo  $\mathcal{K}_P$  dane ravninske krivulje  $\mathcal{K}$  dobimo tako, da v ravnini te krivulje izberemo točko  $P$ , nato pa jo pravokotno projiciramo na vse tangente krivulje  $\mathcal{K}$ . Množica vseh nožišč  $N$ , to je presečišč pravokotnic skozi  $P$  z vsemi tangentami krivulje  $\mathcal{K}$ , je nožiščna krivulja  $\mathcal{K}_P$  krivulje  $\mathcal{K}$  glede na pol  $P$ .

Nekatere krivulje, recimo premica in krožnica, imajo razmeroma enostavne nožiščne krivulje, nekatere pa bolj zapletene. Oglejmo si, kakšne nožiščne krivulje ima asteroida ali zvezdnica. Asteroida je krivulja, ki ima v pravokotnem koordinatnem sistemu  $Oxy$  enačbo

$$x^{2/3} + y^{2/3} = a^{2/3}, \quad (1)$$

kjer je  $a$  pozitivna konstanta. Iz same enačbe razberemo, da je neobčutljiva za zamenjave  $x \mapsto -x$ ,  $y \mapsto -y$ ,  $x \mapsto y$  in  $x \mapsto -y$ . To pomeni, da so premice  $x = 0$ ,  $y = 0$ ,  $y = x$  in  $y = -x$  simetrale asteroide (1).



Slika 1. Simetrale asteroide.

Asteroido opiše izbrana točka na krožnici polmera  $a/4$ , če se ta krožnica brez drsenja kotali po notranji strani krožnice polmera  $a$ . Zato pravimo, da je asteroida poseben primer hipocikloide. Asteroida je lep primer ravninske krivulje, za katero večina računov poteka brez hujših zapletov.

Asteroido laže obravnavamo, če jo zapišemo v parametrični obliki. Če namreč enačbo (1) preoblikujemo v

$$\left(\frac{x^{1/3}}{a^{1/3}}\right)^2 + \left(\frac{y^{1/3}}{a^{1/3}}\right)^2 = 1$$

in se spomnimo, da je  $\cos^2 t + \sin^2 t = 1$  za vsako realno število  $t$ , potem se samo po sebi vsiljuje, da postavimo

$$\frac{x^{1/3}}{a^{1/3}} = \cos t, \quad \frac{y^{1/3}}{a^{1/3}} = \sin t,$$

od koder sledi

$$x = a \cos^3 t, \quad y = a \sin^3 t. \quad (2)$$

To sta parametrični enačbi asteroide.

Funkciji sinus in cosinus smo smeli uporabiti zato, ker lahko že iz (1) sklepamo, da je asteroida omejena krivulja. Če en člen na levi strani v (1) povečamo, se mora drugi zmanjšati in obratno. Za  $x = 0$  dobimo  $y = \pm a$ , za  $y = 0$  pa  $x = \pm a$ . Točke  $(a, 0)$  in  $(0, a)$ ,  $(-a, 0)$  in  $(0, -a)$  so na asteroidi najbolj oddaljene od njenega središča. To so osti asteroide. Po vrsti jih dobimo iz (2) za  $t = 0$ ,  $t = \pi/2$ ,  $t = \pi$  in  $t = 3\pi/2$ . Očitno je za en obhod asteroide dovolj, da parameter  $t$  preteče interval  $[0, 2\pi)$ . Za  $t = 2\pi$  dobimo zopet isto točko kot za  $t = 0$ . Vsaki točki na asteroidi ustreza natanko en  $t$  na intervalu  $[0, 2\pi)$ . Za  $0 < t < \pi/2$  poteka asteroida po prvem kvadrantu, za  $\pi/2 < t < \pi$  po drugem, za  $\pi < t < 3\pi/2$  po tretjem in za  $3\pi/2 < t < 2\pi$  po četrtem.

Kakšen geometrijski pomen ima parameter  $t$ ? Trdimo, da je  $t$  suplementaren naklonskemu kotu tangente na asteroido v točki, ki ustreza parametru  $t$ . Do tangente pridemo po običajnem postopku: skozi dve različni točki  $T_0(x_0, y_0)$  in  $T_1(x_1, y_1)$  asteroide najprej postavimo sekanto, potem pa omenjeni točki zblížamo v eno, recimo v  $T_0$ . Če pri tem sekanta preide v mejni položaj, smo našli tangento. Smerni koeficient  $k_s$  sekante preide pri tem v smerni koeficient  $k_t$  tangente.

Denimo, da gre asteroida skozi  $T_0$ , ko je  $t = t_0$ , skozi  $T_1$  pa tedaj, ko je  $t = t_1$ . Pri tem je seveda  $t_0 \neq t_1$ . Torej je  $x_0 = a \cos^3 t_0$ ,  $y_0 = a \sin^3 t_0$ ,  $x_1 = a \cos^3 t_1$  in  $y_1 = a \sin^3 t_1$ .

Zapišimo smerni koeficient  $k_s$  sekante skozi  $T_0$  in  $T_1$ :

$$k_s = \frac{y_1 - y_0}{x_1 - x_0} = \frac{a \sin^3 t_1 - a \sin^3 t_0}{a \cos^3 t_1 - a \cos^3 t_0}.$$

Po krajšanju in razstavljanju dobimo

$$k_s = \frac{(\sin t_1 - \sin t_0)(\sin^2 t_1 + \sin t_1 \sin t_0 + \sin^2 t_0)}{(\cos t_1 - \cos t_0)(\cos^2 t_1 + \cos t_1 \cos t_0 + \cos^2 t_0)}.$$

Razliko dveh sinusov in dveh kosinusov lahko prevedemo na produkt

$$k_s = \frac{2 \cos \frac{t_0+t_1}{2} \sin \frac{t_1-t_0}{2} (\sin^2 t_1 + \sin t_1 \sin t_0 + \sin^2 t_0)}{-2 \sin \frac{t_0+t_1}{2} \sin \frac{t_1-t_0}{2} (\cos^2 t_1 + \cos t_1 \cos t_0 + \cos^2 t_0)}.$$

Po ponovnem krajšanju imamo

$$k_s = -\frac{\cos \frac{t_0+t_1}{2} (\sin^2 t_1 + \sin t_1 \sin t_0 + \sin^2 t_0)}{\sin \frac{t_0+t_1}{2} (\cos^2 t_1 + \cos t_1 \cos t_0 + \cos^2 t_0)}.$$

Ko gre  $T_1$  proti  $T_0$ , gre  $t_1$  proti  $t_0$ , koeficient  $k_s$  pa proti

$$k_t = -\frac{\cos t_0 (3 \sin^2 t_0)}{\sin t_0 (3 \cos^2 t_0)} = -\frac{\sin t_0}{\cos t_0} = -\tan t_0.$$

Smerni koeficient  $k_t$  tangente na asteroido v točki  $T_0(x_0, y_0)$  je torej dan s formulo  $k_t = -\tan t_0 = \tan(\pi - t_0)$ . Za zgornjo in spodnjo ost  $k_t$  ni definiran. Enačba tangente na asteroido v  $T_0$  pa je zato

$$y - a \sin^3 t_0 = -\tan t_0 (x - a \cos^3 t_0).$$

Po preureditvi dobimo enostavnejšo obliko:

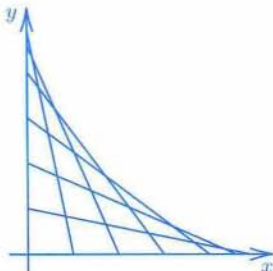
$$x \sin t_0 + y \cos t_0 = a \sin t_0 \cos t_0.$$

Ta oblika da pravilni rezultat tudi za vse osti asteroide. Naklonski kot  $\alpha$  tangente je  $\pi - t_0$ , torej je  $t_0$  res suplementaren naklonskemu kotu tangente na asteroido v točki, ki pripada parametru  $t_0$ . Če izvzamemo osti asteroide, potem njena tangenta preseka os  $x$  v točki  $A(a \cos t_0, 0)$ , os  $y$  pa v točki  $B(0, a \sin t_0)$ . Razdalja med  $A$  in  $B$  pa je očitno enaka  $a$ , neodvisno od izbire točke  $T_0$  na asteroidi. Značilno za asteroido je, da je medosna razdalja za vse tangente asteroide stalna. Izjeme so le tangente v njenih osteh.

Množica vseh tangent na asteroideo je dana z enačbo

$$x \sin t + y \cos t = a \sin t \cos t. \quad (3)$$

Asteroide (1) se v vsaki točki dotika natanko ena premica oblike (3), v dveh različnih točkah pa dve različni taki premici. Pravimo, da je asteroida (1) ogrinjača množice premic (3). Slika 2 prikazuje nekaj tangent z dotikališči v prvem kvadrantu.



Slika 2. Tangente na asteroideo.

Sedaj pa že lahko izpeljemo izraza za koordinati  $(x, y)$  nožišča  $N$  izbrane točke  $P(p, q)$  – pola – na katerokoli tangento asteroide. Pravokotnica na tangento (3) skozi  $P$  ima očitno enačbo

$$(x - p) \cos t - (y - q) \sin t = 0.$$

Rešitev  $x$  in  $y$  sistema enačb

$$x \cos t - y \sin t = p \cos t - q \sin t$$

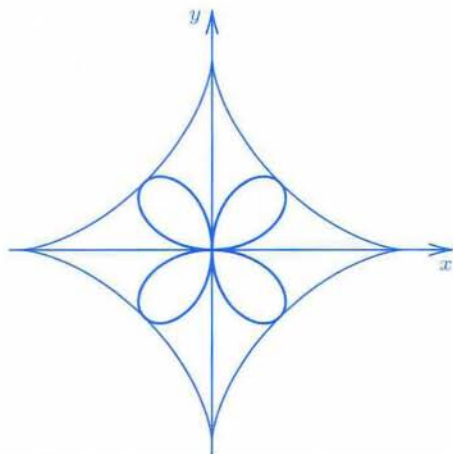
$$x \sin t + y \cos t = a \sin t \cos t$$

sta koordinati točke  $N$ . Preprost račun nam da

$$x = (p \cos t - q \sin t + a \sin^2 t) \cos t,$$

$$y = (-p \cos t + q \sin t + a \cos^2 t) \sin t.$$

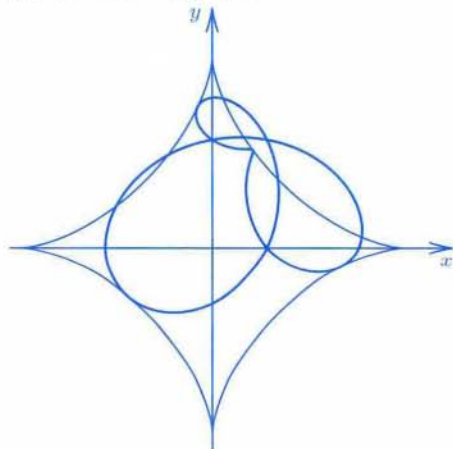
To sta parametrični enačbi nožiščne krivulje asteroide (2) glede na dani pol  $P(p, q)$ .



Slika 3. Štiriperesna deteljica kot nožiščna krivulja asteroide, če je pol izhodišče.

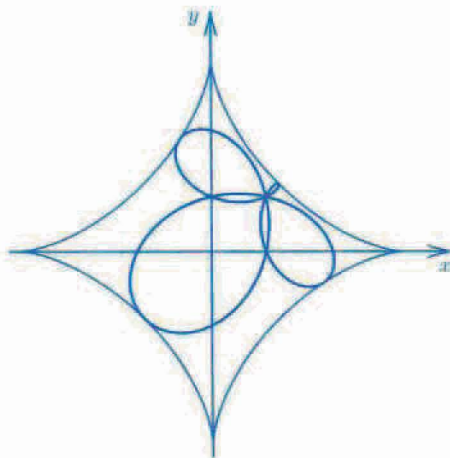
Oblika nove krivulje je precej odvisna od izbire točke  $P$ . V najenostavnejšem primeru  $p = q = 0$  ima nožiščna krivulja asteroide glede na njeno središče parametrični enačbi  $x = a \sin^2 t \cos t$ ,  $y = a \cos^2 t \sin t$ . Ker je v tem primeru  $x^2 + y^2 = a^2 \sin^2 t \cos^2 t = (a/2)^2 \sin^2 2t$ , se polarni radij iskane krivulje izraža z  $\rho = (a/2) \sin 2t$ . Krivulja je štiriperesna deteljica (slika 3).

Če izberemo točko  $P$  kar na slepo, ne predaleč od asteroide, dobimo krivuljo, ki bolj ali manj spominja na nekakšnega žužka. Na sliki 4 je primer, ko je  $p = (2/7)a$  in  $q = (4/7)a$ .



Slika 4. Nesimetrični žužek.

Simetrične žužke dobimo, če izberemo  $P$  na eni od simetral asteroide. Slika 5 prikazuje primer žužka, ki je dobljen kot nožiščna krivulja asterode za primer  $p = q = (2/7)a$ .



Slika 5. Simetrični žužek.

S parametričnima enačbama nožiščnih krivulj asteroide lahko različne oblike žužkov preučujemo z računalniškim programom Derive. Kdor ima raje geometrijske konstrukcije, pa bo morda segel po Cabri-géomètre in poskusil odkriti kako zanimivost tudi manj znanih krivulj. Seveda lahko uporabite tudi druge programe, ki so vam na voljo.

*Marko Razpet*